

Guia de jocs de taula



Els jocs de taula són un recurs cultural que va augmentant la seva presència a les biblioteques. Una manera d'aprendre atractiva i dinàmica.

DE 4 A 6 ANYS

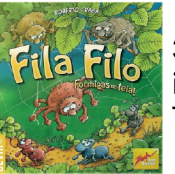


1. Moltes vegades el joc més senzill té èxit, i aquest és el cas del **MATAMOSQUES**.
Estàs preparat per aixafar mosques?
Creador: Christian Heuser



2. En un antic castell en ruïnes hi ha una **ESCALA ENCANTADA** on viu un fantasma!
Un grup de nens i nenes el volen espantar. Ho aconseguiran?
Creadora: Michelle Schanen

DE 6 A 8 ANYS



3. Una carrera on les aranyes **FILA FILA** intentaran espantar les formigues. T'atreveixes a enfrontar-t'hi?
Creador: Roberto Fraga



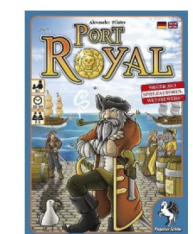
14. **ÉRASE UNA VEZ**...un joc per desenvolupar la imaginació i crear una gran història. Us atreviu?
Creador: Richard Lambert



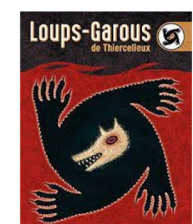
15. A **AVENTUREROS AL TREN** ets un viatger que ha de guanyar una apota. El teu objectiu és visitar més ciutats que el teu contrincant.
Creador: Alan R. Moon.



16. **BANG!** és el joc de pistoles més atrevit del salvatge oest. -Qui guanyarà?
Creador: Emiliano Sciarra



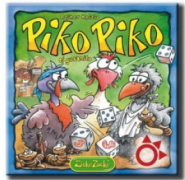
17. Esperes obrir el negoci de la teva vida a **PORT ROYAL**, però arriscar més del compte és perillós. Estàs preparat per reinvertir els teus beneficis?
Creador: Alexander Pfister



18. El poble de **CASTRONEGRO** està en perill per culpa dels homes llop. Heu d'enfrontar-vos a la plaga abans que estermi tothom.
Creador: Alexander Pfister



4. De sobte ets alcalde de **MACHI KORO**, i has de construir la ciutat més gran de la regió. Compte!, Construeix-la abans que els teus rivals.
Creador: Masao Suganuma



5. Els pollastres famèlics **PIKO PIKO** estan desitjant atipar-se de cucs a la graella. Estàs preparat per jugar-hi?
Creador: Reiner Knizia



6. **JUNGLE SPEED**, un joc molt divertit en què t'ho passaràs pipa! La velocitat és la clau per guanyar!
Creadors: Thomas Vuarchex i Pierric Yakovenko.

DE 8 A 10 ANYS



7. A **DINORACE** s'han de guiar els dinosaures perquè puguin sortir de la lava. Qui surti abans obtindrà millors premis!
Creador: Roberto Grasso



8. **DOMINA EL MÓN!** consisteix a comprar noves cartes per fer accions i aconseguir punts de victòria.
Creador: Donald X. Vaccarino

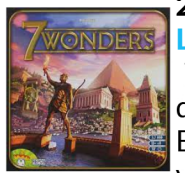


9. El **FANTASMA BLITZ** li encanta fer desaparèixer coses. Et veus capaç d'ajudar-lo a ser un bon fantasma?
Creador: Jacques Zeimet

DE 11 A 13 ANYS



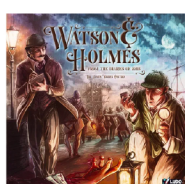
19. A **MUNCHKIN**. Convertim un personatge en l'autèntic aventurer. Per això haurem de derrotar monstres, aconseguir tresors i superar malediccions.
Creador: Steve Jackson



20. Arreu del món hi ha **7 MERAVE-LLOSES CIUTATS (7 WONDERS)** i a tu t'ha tocat ser el líder d'una d'aquestes. Explota els recursos naturals i desenvolupa les teves relacions comercials.
Creador: Antoine Bauza



21. El teu objectiu és fer que els companys endevinin personatges famosos mitjançant gestos, paraules o mímica. Vigila tens **UN TEMPS PACTAT! (TIMES'UP)**
Creador: Peter Sarrett



22. Visita l'escena del crim, pren nota de les pistes i analitza els testimonis implicats. **WATSON & HOLMES** és un joc inspirat en l'obra de Sir Arthur Conan Doyle.
Creador: Dr. Jesús Torres Castro



23. Escapa't d'un camp de concentració construint un túnel amb cartes que formin la paraula **SCAPE**, o bé descobreix-lo abans que els presoners s'escapin. T'hi atreveixes?
Creador: Pak Gallego



10. Al **CLUEDO** has d'estar preparat i atent a les pistes per resoldre un crim. Qui és l'assassí o l'assassina? On s'ha comès el crim?
Creador: Anthony E. Pratt



11. T'agrada crear històries? A **DIXIT** l'objectiu és endevinar una carta a partir de pistes que es donen en forma de frase o narració.
Creador: Anthony E. Pratt



12. Els jugadors intenten fer fortuna a la ciutat de **CARCASSONE** situant les persones als camins, als monestirs i a les granges que hi ha a la regió, una regió que canviarà a mesura que avanci el joc.
Creador: Klaus-Jürgen Wrede



13. El joc en què has de saber o endevinar quan es va inventar el que diu la teva carta. **TIMELINE** sembla fàcil, però no ho és.
Creador: Frédéric Henry

BENEFICIS

POTENCIAR EL RAONAMENT, LA SOCIALITZACIÓ, COORDINACIÓ I AGILITAT MENTAL

A PARTIR DE 14 ANYS



24. Divertit i entretingut joc d'espies, **CLAUS SECRETES**, codis desconeguts... Tot un món nou d'intrigues i misteris que hauràs d'endevinar.
Creador: Vlaada Chvátil



25. **TABÚ** és un joc divertit i emocionant. L'objectiu és endevinar la paraula secreta. Juguem-hi?
Creador: Brian Hersch



26. Una persona ha mort en circumstàncies misterioses. T'han donat poca informació sobre el cas. En grups d'amics i familiars podreu resoldre el **MISTERI?**
Creador: Holger Bösch



27. A **CATAN** hauràs de construir camins, poblats, ciutats i establir-hi rutes comercials. Recluta herois, expandeix-te i aconseguix el control de molins i exèrcits per obtenir la victòria.
Creador: Klaus Teuber

